

Cartes situations

Outils expérimentés dans le Good Design Playbook

Cartes situations

Jeu de rôle:

Tirer au sort une «carte situation» pour imaginer les besoins et les solutions sur des actions quotidiennes de la vie.

Chaque «carte situation» définit une situation fictionnelle de handicap: **sensorielle**, **physique** ou **cognitive**.

situation

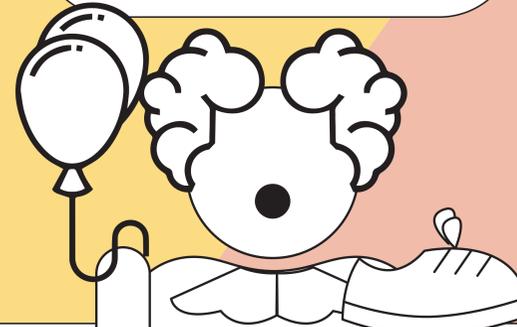
Je suis un(e) astronaute



Mon casque isole mon **ouïe**, mon **odorat**, ma **sensibilité tactile**, ma **vue**, ma **communication**. L'uniforme alourdit mes **gestes**, ma **zone d'atteinte**.

situation

Je suis un(e) clown



Mon nez en plastique couvre mon **odorat**. Ma perruque cache partiellement ma **vue**. Je tiens des ballons à **une main**. Mes grosses chaussures gênent ma **mobilité**.

situation

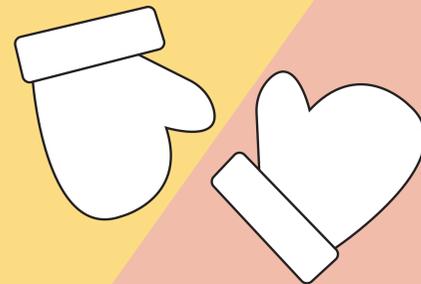
Je suis un(e) fêtard(e)



Je n'ai pas dormi de la nuit, mon **attention** est basse, mes **gestes** et ma **mémoire** sont confus. J'ai trop dansé, j'ai des **courbatures** partout, j'ai peu de **force**, ma **mobilité** et ma **zone d'atteinte** sont limitées.

situation

J'ai des moufles



Mes moufles glissent et m'empêchent de faire des **gestes** précis, de serrer **fort** et d'utiliser indépendamment mes **doigts**. Le tissu isole ma **sensibilité tactile**.

situation

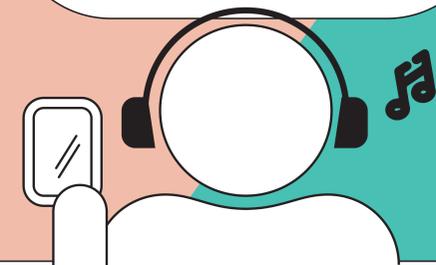
J'ai une glace qui fond à la main



Je tiens ma glace à **une main**. Je dois effectuer mes **gestes** rapidement avant qu'elle ne fonde.

situation

J'ai un casque audio, mon portable à la main



Ma musique isole les **sons** environnants, ma **communication** vers l'extérieur et je suis vite **déconcentré**. Je tiens mon smartphone à **une main** et le câble gêne mes **mouvements**.

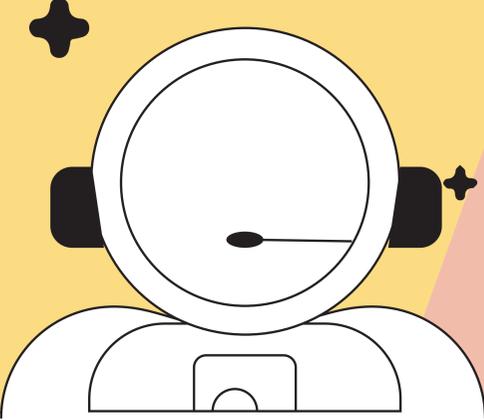
Zoomer pour voir en détails

Cartes situations

Outils expérimentés dans le Good Design Playbook

situation

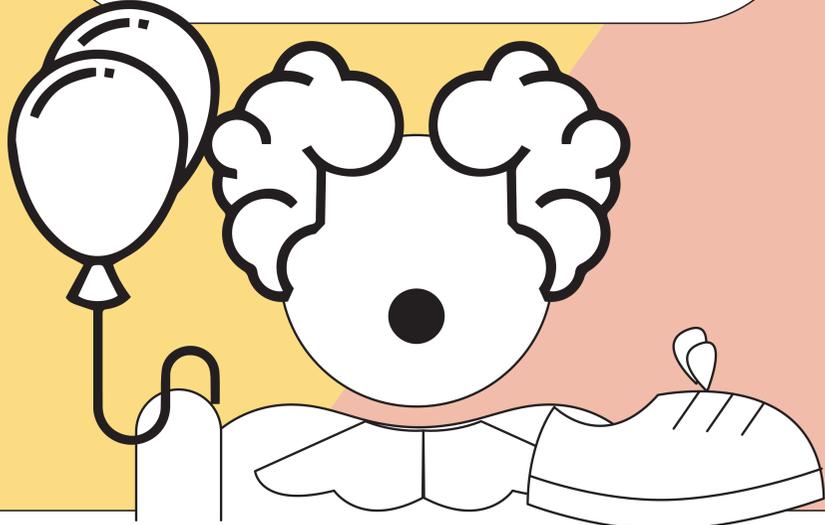
Je suis un(e) astronaute



Mon casque isole mon **ouïe**, mon **odorat**, ma **sensibilité tactile**, ma **vue**, ma **communication**.
L'uniforme alourdit mes **gestes**, ma **zone d'atteinte**.

situation

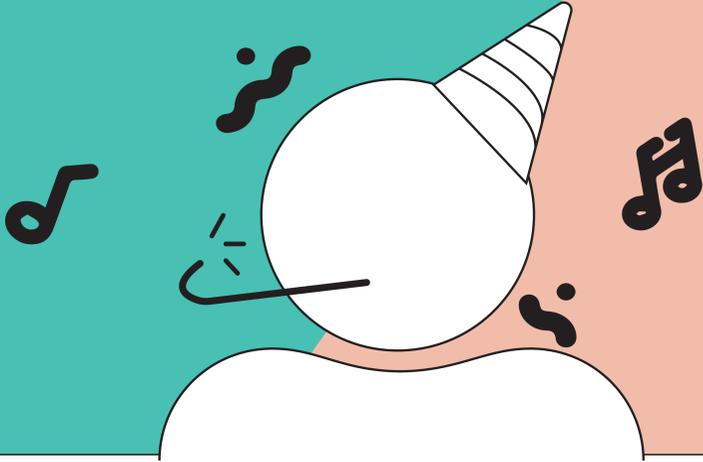
Je suis un(e) clown



Mon nez en plastique couvre mon **odorat**. Ma perruque cache partiellement ma **vue**.
Je tiens des ballons à **une main**. Mes grosses chaussures gênent ma **mobilité**.

situation

Je suis un(e) fêtard(e)



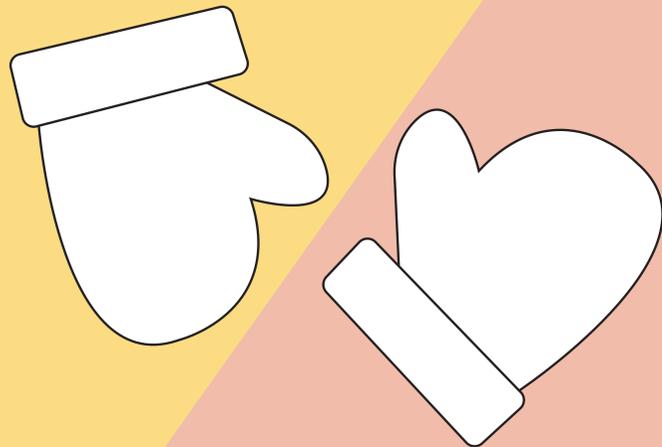
Je n'ai pas dormi de la nuit, mon **attention** est basse, mes **gestes** et ma **mémoire** sont confus.
J'ai trop dansé, j'ai des **courbatures** partout, j'ai peu de **force**, ma **mobilité** et ma **zone d'atteinte** sont limitées.

Cartes situations

Outils expérimentés dans le Good Design Playbook

situation

J'ai des moufles



Mes moufles glissent et m'empêchent de faire des **gestes** précis, de serrer **fort** et d'utiliser indépendamment mes **doigts**. Le tissu isole ma **sensibilité tactile**.

situation

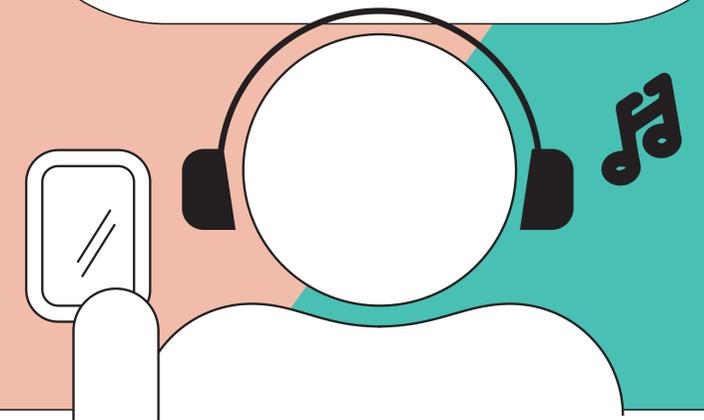
J'ai une glace qui fond à la main



Je tiens ma glace à **une main**. Je dois effectuer mes **gestes** rapidement avant qu'elle ne fonde.

situation

J'ai un casque audio, mon portable à la main



Ma musique isole les **sons** environnants, ma **communication** vers l'extérieur et je suis vite **déconcentré**. Je tiens mon smartphone à **une main** et le câble gêne mes **mouvements**.