

Le dessin de recommandation

Outil expérimenté dans le Good Design Playbook

Commentaires :

1

OUVERTURE
« C'est où pour ouvrir ? »
(AFFORDANCE)

2-3

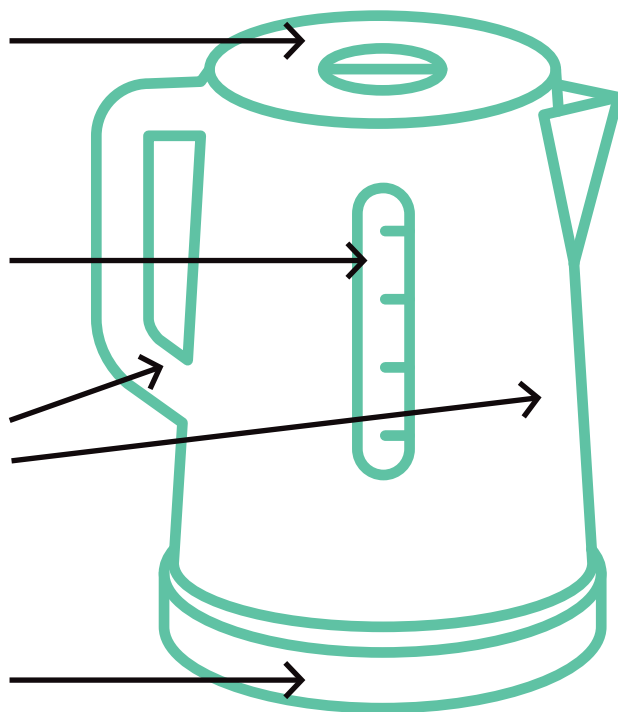
LISIBILITÉ
« Je n'arrive pas à lire »
(ACCESSIBILITÉ)

4-5-6-7

PRÉHENSION
Bonne prise en main

8

POSITIONNEMENT
L'utilisateur
s'y reprend à 3 fois
(HAUTEUR DU SOCLE)



Usage observé :

1

OUVRIR

2

REEMPLIR

3

DOSER À NIVEAU

4

ENCLANCHER

5

PRENDRE EN MAIN

6

SOULEVER

7

VERSER

8

REPOSITIONNER