

La Nintendo Switch

Le jeu vidéo pour tous !

La prise en main

Les manettes fournies avec la console permettent plusieurs configurations

Il existe d'autres manettes parfois plus faciles à utiliser



Les sticks d'arcade peuvent aussi être une solution adaptée



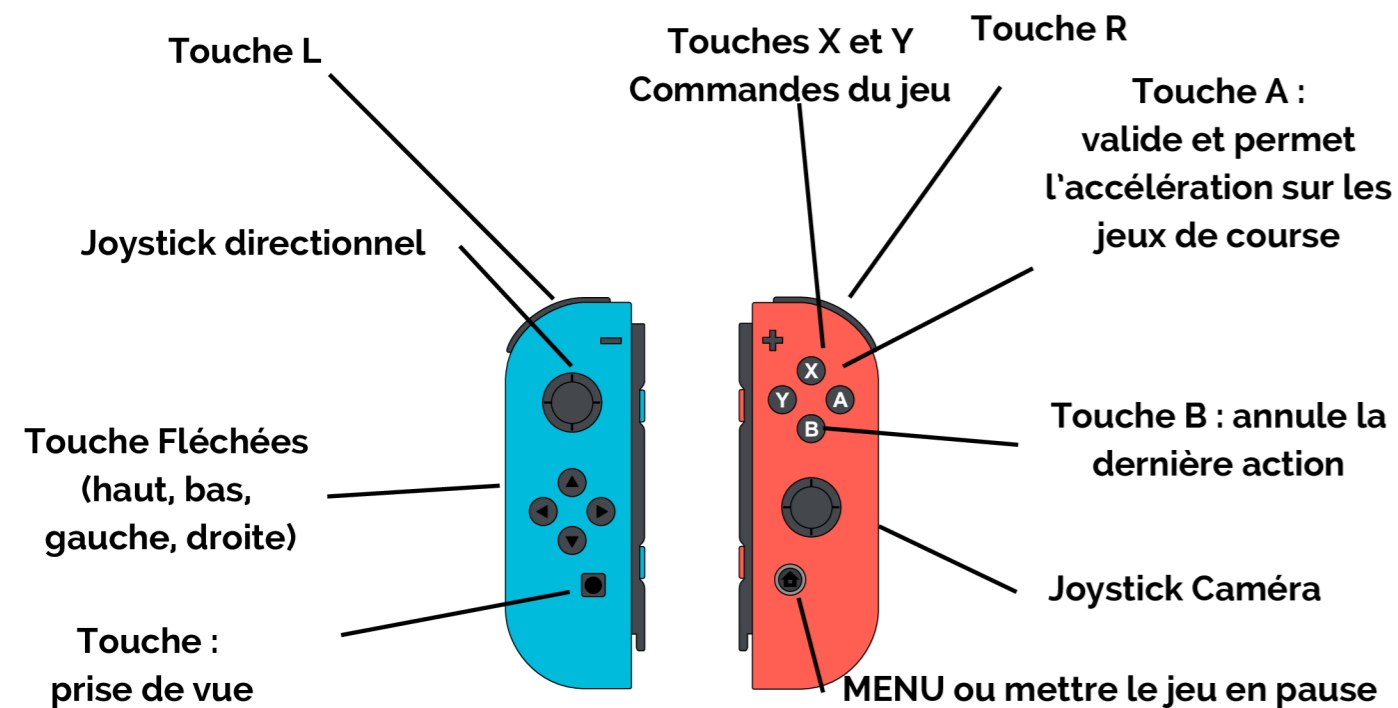
8bitdo Arcade BlueTooth stick



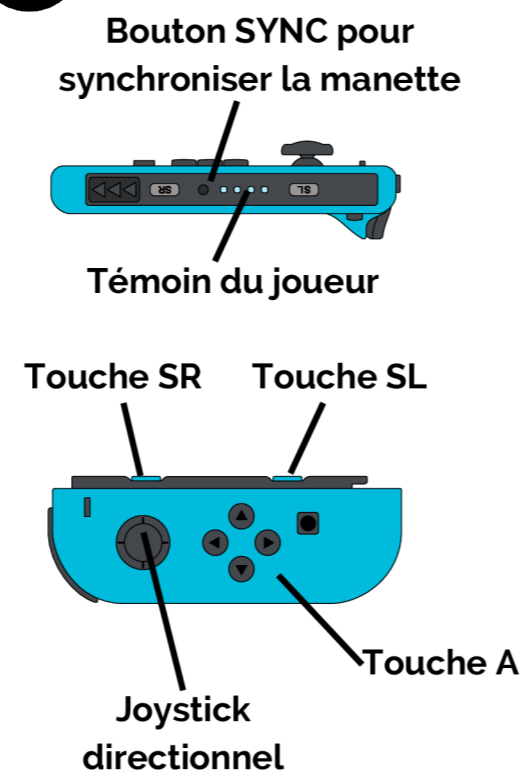
Hayabusa Stick Arcade Real Arcade Pro V

Configuration des touches par défaut

En mode solo



En mode multijoueur

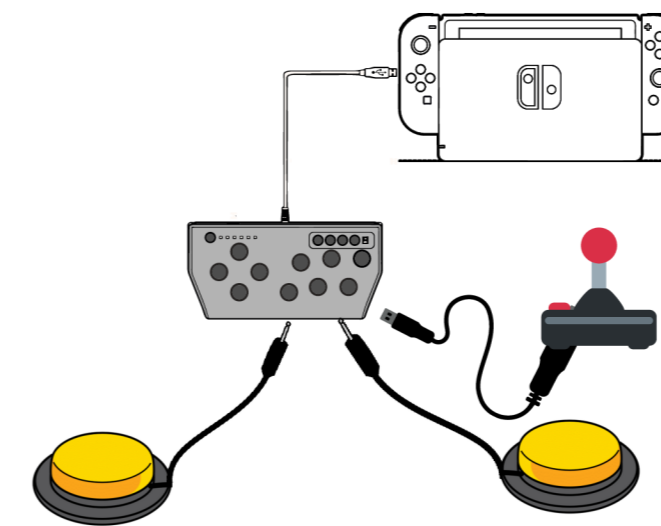


Les manettes adaptées

Hori - Flex controller

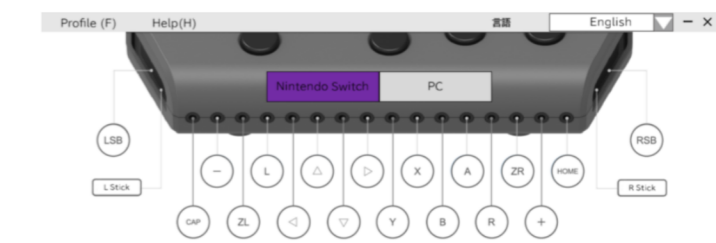
En filaire via une prise USB directement sur la console

La Hori Flex Controller permet de faire l'interface si vous souhaitez brancher des contacteurs



Le joystick permet les déplacements ou la gestion de la caméra

Chaque contacteur branché correspond à une action



Scannez pour voir la fiche technique

8bitdo - Lite SE BlueTooth Gamepad

Ses petits +

- Tous les boutons et gâchettes placés sur la face supérieure
- Un revêtement anti-dérapant pour la poser sur une table et permettre un jeu monomanuel



Scannez pour voir la fiche technique

Akaki Controllers - One-Handed Switch Joy-Con attachment

Jouer à une main directement avec les joy-con



8bitdo ou Brook - Clé d'adaptation USB



Faire reconnaître n'importe quelle manette par la console

Certaines actions peuvent différer selon le jeu utilisé et certains jeux autorisent le remappage de commande : référez-vous au paramétrage du jeu directement dans le menu